

## A növények sajátos tulajdonságaira építő kreatív ötletek

### Tervezés, technológia, kreatív művészet

**Cél:** Különböző szerkezetek, építmények, kitalált lények, játékok gyártása a természetes anyagok tulajdonságainak kiaknázásával

Nézzük át a Játékos ismertetőket, és keressünk olyan gyakorlatokat, amelyek a különböző természetes anyagok sajátos tulajdonságaira építenek. Dolgozzunk ki a tanulókkal közösen egy "brief"-et, azaz egy rövid projektbemutatót, amelyben szó van a felhasználandó anyagok tulajdonságairól, a projekt céljáról, sikerkritériumokról. Egy jó brief-ben benne van a "vállalkozásunk" bemutatása, a projektünk célja, részletezve van a tervezés, a megvalósítás lépései, és hogy kinek szánjuk azt, amit elkészítünk.

Példák, amelyek a játékos ismertetők lapjain bővebben ki vannak fejtve:

- Kőris: pörgettyű, erdei állatok, mesebeli házikó, katapult, odú
- Fenyőtoboz: tobozfűzér, állatkák, madáreleség, tűzgyújtó, fáklya
- Fűfélék: csuhébaba, citromfű-gyertya, pompom, szimbolikus tárgyak, szöttesek, ékszerek
- Mogoró: faragott tárgyak, hántolt mogoróvessző, sétabot, mesélőbot, levéllenymatok, gombok, jelvények, állatkák
- Vadgesztenye: vadgesztenye figurák, „mosószappan”, faragások
- Tölgy: makkfigurák, szalvétagyűrű, bogárfalu, ékszerek
- Mákfélék, pipacs: hangszerek a termésből, szuvenírek, képek a szirmokból
- Feketeszeder: textilfesték, arcfestés
- Gyermekláncfű/pitypang: gyurma, pitypangsip
- Vadrózsa: rózsavíz
- Borostyán: fonás, borostyánkoszorú
- Hárs: vesszők felhasználása, íj és nyílvesző, faragás, pirográfia
- Csalán: csalánfonal fonása, szöttek készítése

**Kellékek:**



Pappus játékos ismertetők – az egyes növényekhez tartozóan

### Sikerkritériumok:

- ✓ Meg tudok valósítani egy projektet, saját, vagy mások által kidolgozott dizájnerv (brief) alapján

